

**OPERACIONES CON CRIPTOMONEDAS.
RENDIMIENTOS Y GANANCIAS/PÉRDIDAS: IRPF
TENENCIA Y VALORACIÓN: I. PATRIMONIO.**

- **IRPF.** Los rendimientos obtenidos por operaciones con monedas virtuales están sujetos a tributación en el IRPF de la siguiente forma:
 - **Actividad económica.** Si se perciben por la realización de una actividad económica de compraventa, por “minado de monedas virtuales” o por intermediación, tributan como rentas de actividades económicas en la base general.
 - **Ganancia o pérdida.** En el resto de los casos, las ventas tributan como ganancias o pérdidas patrimoniales en la base del ahorro del IRPF.

En este segundo caso –el más habitual, **la ganancia** es la diferencia entre el valor de transmisión y el de adquisición, pudiéndose descontar los gastos de compra y venta (en general, las comisiones de la plataforma digital que permite operar con criptomonedas).

Aunque la Ley del IRPF no establece ningún criterio a la hora de identificar las monedas virtuales homogéneas transmitidas (por ejemplo, el bitcoin), Hacienda considera que debe aplicarse el **método FIFO** (first in, first out), por lo que se considera que **primero se transmiten las monedas más antiguas**.

- **Impuesto sobre el Patrimonio** Los obligados a presentar el Impuesto sobre el Patrimonio deben informar en dicha declaración del **valor de mercado** de las criptomonedas que tengan en propiedad a **31 de diciembre de cada año**. Dicha información debe incluirse en la casilla 46 del modelo del Impuesto sobre el Patrimonio (“**Saldos en monedas virtuales**”).

Desde **L.A.Rojí Asesores Tributarios**, le recomendamos que si ha operado con criptomonedas en 2022, **recopile toda la información** sobre las operaciones realizadas y el **valor de mercado** de las criptomonedas que posea a 31/12/22.

(Fuente: Editorial Francis Lefebvre)

Crear valor para nuestros clientes es el objetivo principal de este Despacho.

**Cristina Martín
Carlota Rodríguez
Silvia Rojí
Olalla González
Luis Alfonso Rojí**

Remitido por: Vanessa Esteve